

LUCE E PERCEZIONE

SPECCHIO ANTIGRAVITA'

Cosa fare e cosa notare

Chiama uno o più amici: questo esperimento lo si fa solo in compagnia. Mettiti lungo uno dei bordi verticali dello specchio e fai mettere i tuoi amici da parte opposta. Cerca di far coincidere il bordo dello specchio con la metà del tuo corpo, in modo che una delle tue gambe sia all'esterno, l'altra all'interno ed il centro del tuo naso sia appoggiato al bordo.

Nascondi una gamba dietro lo specchio ed appoggiate ad essa. Ora alza l'altra gamba. Il tuo amico avrà l'impressione che tu ti stia librando in aria. Se vuoi volare un po' più in alto, muovi dolcemente il braccio...per portarti più in su.

Puoi far comparire dal nulla un braccio o un dito, facendolo passare attraverso la bocca, oppure puoi far sollevare sulla tua testa una cartella... fingendo di soffiarti sotto. Non c'è limite all'immaginazione...



Cosa accade

Sappiamo tutti che un comune specchio piano, di quelli che abbiamo a casa nostra, produce immagini *simmetriche* degli oggetti reali che vi si riflettono: ad esempio il nostro lato destro diventa il lato sinistro della nostra immagine nello specchio, e viceversa. Nonostante tu sia parzialmente nascosto, i tuoi amici hanno l'impressione di vederti per intero perché l'immagine del tuo lato destro riflessa dallo specchio piano appare al tuo amico come il tuo lato sinistro.

Quando alzi la gamba, è tutto il tuo corpo che sembra sollevarsi. L'effetto è più credibile se muovi anche il braccio, come se fosse un'ala. Non sarebbe così se il corpo umano non fosse simmetrico!

Il cervello è tratto in inganno: i tuoi amici ne sono consapevoli ma, come vedi, non smettono di sorprendersi...

Lo sapevi che...

Le automobili che fluttuavano sul deserto nei primi film "Guerre Stellari" erano dotate di uno specchio che correva lungo il profilo della carrozzeria nascondendo le ruote. Lo specchio rifletteva l'immagine della sabbia, le ruote venivano occultate e le auto sembravano.... volare.